



Article number / Artikelnummer: 31211S

EAN number / EAN: 4250384702243
Freight category / Frachtkategorie: A

Key for building site warning lamps

Lampenschlüssel

Item description

Artikeltext

Key for building site warning lamps

Lampenschlüssel

Spare key for building site warning light

Lampenschlüssel aus Kunststoff für alle gängigen Bakenleuchten mit Inbus und Doppelstecker zur fixen Arretierung der Lampen inklusive Federnadel zum Ein- und Ausschalten der Leuchte

Verwendungszweck

Der Verwendungszweck eines Lampenschlüssels liegt im einfachen Öffnen, Schließen und Bedienen von Schaltschränken, Leuchtgehäusen und technischen Einrichtungen im Außenbereich. Er wird eingesetzt, um beispielsweise Straßenbeleuchtungen, Verteilerschränke oder Wartungskappen zu öffnen, die mit speziellen Verschlusssystemen gesichert sind. Durch seine genormte Form ermöglicht der Lampenschlüssel autorisierten Personen einen schnellen und sicheren Zugang. Ob im kommunalen Bereich, bei Energieversorgern oder im technischen Service: Der Lampenschlüssel ist ein praktisches Werkzeug für Wartung, Kontrolle und Instandhaltung.

Technical specifications

Weight: 0,1 kg
Dimensions: 60 mm x 80 mm x 20 mm
material:
plastic

Technische Daten

Gewicht: 0,1 kg
Abmessungen: 60 mm x 80 mm x 20 mm
Material:
Kunststoff

* All data are approximate values (partly with industry-standard rounding for better understanding) and serve only for product understanding, but not as a basis for the design of accessories, storage solutions, adaptations, combination products or the like. All information is without guarantee, for possible errors and resulting consequences we assume no responsibility.

* Alle Angaben sind Richtwerte (teilweise mit branchenüblichen Rundungen zum besseren Verständnis) und dienen lediglich zum Produktverständnis, nicht aber als Basis zum Bau von Zubehörteilen, Lagergestellen, Adaptierungen, Kombinationsprodukten oä. Alle Angaben sind ohne Gewähr, für evtl. Fehler und resultierende Folgen übernehmen wir keine Verantwortung.